### دفتر تحضير مادة تكنولوجيا المعلومات والإتصالات

## الصف السادس الإبتدائي



7-70-7-72



### السيرة الذاتية للمعلم

مدير المدرسة	موجهالمادة	معلم المادة
		رقم الهاتف :
		كود المعلم:
		الوظيفة على الكادر:
		تاريخ التعيين :
		المدرسة المنتدب اليها:
		المدرسة الأساسية:
		مادة التدريس:
		المؤهل الدراسى :
		الإدارة التعليمية التابع لها :
		المدرسة:
		الأسم:



### جدول الحصص اليومى

التاسعة	الثامنة	السابعة	السادسة	الخامسة	الرابعة	الثالثة	الثانية	الأولى	الحصة اليو
									السبت
									الأحد
									الأثنين
									الثلاثاء
									الأربعاء
									الخميس

التاسعة	الثامنة	السابعة	السادسة	الخامسة	الرابعة	الثالثة	الثانية	الأولى	الحصة اليو
									السبت
									الأحد
									الأثنين
									الثلاثاء
									الأربعاء
									الخميس

مدير المدرسة	موجه المادة	معلم المادة

### الأهداف العامة لمادة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات



- تزويد التلاميذ بالقدر المناسب من المعارف والمهارات العلمية والاساسية
   ذات الصلة بكيفية حل المشكلات .
  - تنمية مهارات التفكير العلمى الأساسية.
- اكتساب القدرة على استخدام الوسائل التقنية والوسائط المتعددة والشبكات
   وتوظيفها كأدوات لخدمة المجالات الدراسية المختلفة والتكامل معها
- \* تدريب التلاميذ عل العمل ضمن فريق من خلال ممارستهم لتقنيات الكمبيوتر.
  - پنشئ المواقع الإلكترونية ويحدد خصائصها.
  - تنمية الوعى لدى التلاميذ بأهمية الوعي التكنولوجي والتواصل الحضاري.
    - اكتساب المفاهيم الخاصة بمبادئ تصميم صفحات الإنترنت.
      - تقدير التلاميذ للدور الذي يلعبه العلم والعلماء.
      - پتعرفعلي مجموعة برامجشركة مايكروسوفت أوفيس...
    - رفع وعى التلاميذ بمفهوم اخلاقيات المعلومات وبقواعد الاستخدام
       الامنللانترنت ـ
      - پ یجمع البیانات ویعرضها بشکل ممتع .

مدير المدرسة	موجه المادة	معلم المادة

### الأهداف الخاصة لمادة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات



- يعطي أمثلة عن الأدوات التكنولوجية المستخدمة في تصميم ألعاب
   الكمبيوتر التعليمية.
  - **يدرب** الذكاء الإصطناعي على التمييز بين الصور.
    - ينشئ إجابات ذكاء إصطناعي اخلاقية.
      - يحدد أدوات الذكاء الإصطناعي.
- يصف الطرق المختلفة التي يتم فيها استخدام الذكاء الإصطناعي.
  - يناقش أهمية الأخلاقيات عند استخدام الذكاء الإصطناعي
    - يشرح مفهوم التجارة الإلكترونية.
    - يناقش السمات الأساسية للأسهم والسندات.
- يشرح كيفية توظيف استخدام أدوات البحث التكنولوجي لأتخاذ قرارات الشراء
  - يشرح ماهية مقدمي الخدمات التعليمية.
  - **يناقش كيفية التواصل بشكل مناسب مع مقدمي الخدمات التعليمية.** 
    - يتواصل مع مقدم خدمة تعليمية.
    - يشرح قيمة التواصل في الوقت نفسه
    - يناقش الأدوات المتوفرة في مؤتمر الفيديو.
      - يقدم عرض تقديمي عبر مؤتمر فيديو.
    - يشرح ماهية لغة Java script وسبب أهميتها. .
      - **يحدد هدف لغات البرمجة.**
      - يناقش المشكلات والحلول الرقمية الشائعة.
        - يفسر مفهوم تعديل الصور والهدف منه. .
        - **يحدد بعض استخدامات أدوات تحرير الصور.**
      - **يناقش إيجابيات استخدام أدوات نحرير الصور.** 
        - **عارن بين لغات البرمجة** .
  - يبتكر فكرة لإنشاء تطبيق لجهاز محمول يعرض المواقع التاريخية لمصر
    - **يناقش** كيفية استخدام برنامج العروض التقديمية لتبادل الآراء .

مدير المدرسة	موجة المادة	معلم المادة



## الخطة الدراسية لمنهج تكنولوجيا المعلومات والإتصالات الصف السادس الإبتدائي للعام الدراسي ٢٠٢٤ ـ ٢٠٢٥

<b>IO</b> 4444 II / <b>A</b> 444 <b>A</b> II	الدرىسالأول	
المستكشف النشط		الأول
اخلاقيات استخدام الذكاء الاصطناعي	الدرسالثاني	
التجارة الإلكترونية	الدرسالثالث	الثاني
التواصل مع مقدمة الخدمات التعليمية	الدرسالرابع	Ç.
أدوات التواصل الحوسبية	الدرسالخامس	الثالث
لبرمجة والمشكلات الرقمية وكيفية حلها	الدرسالسادس	
استخدام أدوات تحرير الصور	الدرسالسابع	الرابع
مشروعات برمجیه)	المحور الرابع: (١	
مشروعات برمجیه)	المحور الرابع: (م	
المستكشف النشط	الدرىسالأول	لسادس
المستكشف النشط أنظمة التشغيل والبرمجيات		لسادس
المستكشف النشط	الدرىسالأول	
المستكشف النشط أنظمة التشغيل والبرمجيات	الدرسالأول الدرس الثاني	السابع
المستكنثيف النبثيط أنظمة التبثيغيل والبرمجيات كتابة التقارير ومشاركتها	الدرسالأول الدرسالثاني الدرسالثالث	السابع
المستكنثيف النبثيط أنظمة التشغيل والبرمجيات كتابة التقارير ومنثياركتها إنبثياء العروض التقديمية	الدرسالأول الدرسالثاني الدرسالثالث الدرسالرابع	

مدير المدرسة	موجه المادة	معلم المادة

## مصفوفة المدى والتتابع



#### المحور الثالث المواطنة الرقمية

السؤال الرئيسي: كيف يمكننا استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للتواصل ومشاركة المعلومات؟

			تكامل المهارات	الموضوعات	الدرس
	القضايا والتحدّيات	القِيَم	المهارات الحياتية		
	قضايا العولمة: الوعي التكنولوجي، المواطنة الرقمية	قِيَم العمل: الابتكار قِيَم الذات: الشمولية	تعلم لتعرف: التقييم، التفكير الناقد	<ul> <li>كيفية جعل التكنولوجيا أكثر أخلاقية.</li> <li>التدرّب على إنشاء إجابات ذكاء اصطناعي أخلاقية.</li> </ul>	الدرس 1 المستكشف النشط
	قضايا العولمة: المواطنة الرقمية، الوعي التكنولوجي	القِيَم العلمية: الموضوعية، تقدير العلوم والعلماء	تعلّم لتكون: احترام التنوع تعلّم لتعيش: ضبط النفس	<ul> <li>استكشاف مختلف أنواع الذكاء الاصطناعي في الاستخدام اليومي.</li> <li>مناقشة الأخلاقيات التي يجب أن يطبقها مصمم الذكاء الاصطناعي.</li> </ul>	الدرس 2 أخلاقيات استخدام الذكاء الاصطناعي
	قضايا العولمة: المواطنة الرقمية، الوعي التكنولوجي	قِيَم الذات: الاستقلالية	تعلّم لتعمل: صنع القرار	<ul> <li>مفهوم التجارة الإلكترونية.</li> <li>السمات الأساسية للسندات والأسهم.</li> </ul>	الدرس 3 التجارة الإلكترونية
	قضايا العولمة: الوعي التكنولوجي، التواصل الحضاري	القِيَم العلمية: الموضوعية قِيَم العمل: التعاون، المثابرة	تعلّم لتعيش: ضبط النفس تعلّم لتعمل: صنع القرار	<ul> <li>مفهوم مقدّمي الخدمات التعليمية.</li> <li>كيفية التواصل مع مقدّمي الخدمات التعليمية.</li> </ul>	الدرس 4 التواصل مع مقدّمي الخدمات التعليمية
	قضايا العولمة: الوعي التكنولوجي، التواصل الحضاري	القِيَم العلمية: الموضوعية قِيَم العمل: التعاون، المثابرة	تعلّم لتعيش: التواصل	<ul> <li>قيمة الاتصال في الوقت الحقيقي،</li> <li>كتابة تقرير ومشاركته باستخدام مؤتمر فيديو.</li> </ul>	الدرس 5 أدوات التواصل الحوسبية
	قضايا العولمة: الوعي التكنولوجي		تعلّم لتعمل: صنع القرار تعلّم لتعرف: حلَّ الشكلات تعلّم لتعيش: التواصل	<ul> <li>هدف لغات البرمجة المختلفة.</li> <li>المشكلات الرقمية الشائعة وحلولها.</li> </ul>	الدرس 6 البرمجة والمشكلات الرقمية وكيفية حلّها
پ	قضايا العولمة: المواطنة الرقمية، الوعي التكنولوجي	القِيّم العلمية: تقدير العلوم والعلماء	تعلّم لتعرف: حلّ الشكلات تعلّم لتعيش: التواصل	<ul> <li>ما هو تعديل الصور ولم يُستخدم.</li> <li>إيجابيات استخدام أدوات تحرير الصور لعرض الأفكار.</li> </ul>	الدرس 7 استخدام أدوات تحرير الصور
		متخصص	ب فريق أصدقاء الكمبيوتر ال	الفصل الدر اسي الأول اعداد وتصميم / جرو	



### المحور الرابع مشروعات برمجية

السؤال الرئيسي: كيف يمكننا استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات لإنشاء مشاريع رقمية؟

الدرس	الموضوعات	تكامل المهارات		
		المهارات الحياتية	القِيَم	القضايا والتحديات
الدرس 1 المستكشف النشط	<ul> <li>كيفية مساهمة أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تحسين حياة الإنسان.</li> <li>تصميم أداة من أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات تلبّي احتياجات النقل في المجتمع.</li> </ul>	تعلّم لتعرف: حلّ المشكلات، المعرفة المالية	قِيَم العمل: ريادة الأعمال قِيَم الذات: الاستقلالية	قضايا العولمة: الوعي التكنولوجي المالي
الدرس 2 أنظمة التشغيل والبرمجيات	<ul> <li>أهميّة أنظمة تشغيل الكمبيوتر.</li> <li>كيفية تغيير إعدادات نظام تشغيل.</li> </ul>	تعلّم لتعرف: حلّ المشكلات تعلّم لتعمل: التعاون	قِيّم العمل: المثابرة	قضايا العولمة: الوعي التكنولوجي
الدرس 3 كتابة التقارير ومشاركتها	<ul> <li>استخدام برنامج مایکروسوفت وورد لکتابة تقریر عن مشروع ما.</li> <li>استخدام خدمات المراسلة لتوصیل الأفكار.</li> </ul>	تعلّم لتعمل: صنع القرار	قِيُم العمل: التعاون القِيَم التطبيقية: الموضوعية	قضايا العولمة: الوعي التكنولوجي، التواصل الحضاري، المواطنة الرقمية
الدرس 4 إنشاء العروض التقديمية	<ul> <li>استخدام أدوات الإنشاء للتعبير عن الآداء والأفكار.</li> <li>كيفية استخدام مختلف أدوات الإنشاء على ميكروسوفت باوربونت.</li> </ul>	تعلّم لتعيش: ضبط النفس تعلّم لتعمل: صنع القرار	قِيَم العمل: التعاون قيَم الذات: الستقلالية	قضايا العولمة: الوعي التكنولوجي، المواطنة الرقمية
الدرس 5 إنشاء قاعدة بيانات	<ul> <li>كيفية استخدام أدوات إكسل الشائعة.</li> <li>إنشاء قاعدة بيانات.</li> </ul>	تعلّم لتعمل: صنع القرار تعلّم لتعيش: ضبط النفس	قِيَم العمل: التعاون قيَم الذات: الاستقلالية	قضايا العولمة: الوعي التكنولوجي
الدرس 6 ابتكار مشاريع رقمية	<ul> <li>ما هدف المخطّط الانسيابي،</li> <li>إنشاء مشروع رقمي باستخدام باوربنت،</li> <li>الفصل الدراسي الأول اعدادو تصميم/</li> </ul>	تعلّم لتعمل: صنع القرار تعلّم لتعيش: ضبط النفس جروب فريق أصدقاء الكمب	قيّم الذات: الاستقلالية قيّم العمل: التعاون يوتر المتخصص	قضايا العولمة: الوعي التكنولوجي، التواصل الحضاري



			التاريخ
			الفصل
			الحصة

المحورالثالث : المواطـــنة الرقـــــمية الدرس الاول: المستكشف النشط ( آريام موجوس )

الاهداف الإجرائية: في نهاية هذا الدرس يكون الطالب قادرا على أن:

- **يعطي** أمثلة عن الأدوات التكنولوجية المستخدمة في تصميم ألعاب الكمبيوتر التعليمية.
  - يدرب الذكاء الإصطناعي على التمييز بين الصور.
    - ينشئ إجابات ذكاء إصطناعي اخلاقية.

الإستراتيجية : الصف المقلوب – الحوار والمناقشة – التعلم التعاوني

الوسائل التعليمية: السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – فيديو لآريام موجوس

	علم مع الألعاب؟	هل تستمتع ّ بالتع	التمهيد :
درس	رض ال		



			التاريخ
			الفصل
			الحصة

المحور الثالث : المواطـــنة الرقـــــمية الدرس الثاني: أخلاقيات استخدام الذكاء الاصطناعي

الاهداف الإجرائية: في نهاية هذا الدرس يكون الطالب قادرا علي أن:

- يحدد أدوات الذكاء الإصطناعي.
- يصف الطرق المختلفة التي يتم فيها استخدام الذكاء الإصطناعي.
  - **يناقش أهمية الأخلاقيات عند استخدام الذكاء الإصطناعي**

الإستراتيجية: العصف الذهني - الحوار والمناقشة - التعلم بالأقران

الوسائل التعليمية: السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

ماذا تعني عبارة "قواعد الأخلاق"؟ وكيف يمكن تطبيقها على التكنولوجيا، بما في ذلك الذكاء ـرض الــ



			التاريخ
			الفصل
			الحصة

المحور الثالث : المواطــنة الرقـــمية الدرس الثالث: التجارة الإلكترونية

ــدرس

الاهداف الإجرائية: في نهاية هذا الدرس يكون الطالب قادرا علي أن:

- يشرح مفهوم التجارة الإلكترونية.
- يناقش السمات الأساسية للأسهم والسندات.
- **يشرح كيفية توظيف استخدام أدوات البحث التكنولوجي لأتخاذ قرارات الشراء**

ـرض الــ

الإستراتيجية : التعلم التعاوني - الحوار والمناقشة - العصف الذهني

الوسائل التعليمية: السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيد : فيم يجب أنّ يفكر المستهلكون قبل شراء أي سلعة عبر الإنترنت؟

 	 	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
 	 	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •



			التاريخ
			الفصل
			الحصة

المحور الثالث : المواطنة الرقصية الدرس الرابع: التواصل مع مقدمي الخدمات التعليمية

الاهداف الإجرائية: في نهاية هذا الدرس يكون الطالب قادرا علي أن:

- يشرح ماهية مقدمي الخدمات التعليمية.
- يناقش كيفية التواصل بشكل مناسب مع مقدمي الخدمات التعليمية.
  - **يتواصل مع مقدم خدمة تعليمية** .

الإستراتيجية: التفكير الناقد – الحوار المباشر – التعلم التعاوني

ىدىمي	مدرسي – عرص ته	ىكىرونيە – الكتاب ال	ـيه: استبوره ام	الوساس التعديه
المعلومات؟	ل الجيّد عند طلب ا	ىمية مهارات التواصا	ما سبب ّ أه	التمهيد :
درس	رض ال	<u> </u>		
 		•••••		



			التاريخ
			الفصل
			الحصة

المحور الثالث : المواطنة الرقصية الدرس الخامس: أدوات التواصل الحوسبية

لالب قادرا على أن:	هذا الدرس يكون الم	في نهاية	الإجرائية:	الاهداف
--------------------	--------------------	----------	------------	---------

- **يشرح** قيمة التواصل في الوقت نفسه
- يناقش الأدوات المتوفرة في مؤتمر الفيديو.
  - يقدم عرض تقديمي عبر مؤتمر فيديو.

الحوار والمناقشة – التعلم التعاوني – التدريب العملي الإستراتيجية :

الوسائل التعليمية: السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

مساوئه؟	ٍين في الوقت نفسه و	ات التواصل مع الآخر	د: ماممیز -	التمهي
درس	ين في الوقت نفسه و	c		
 		•••••		



			التاريخ
			الفصل
			الحصة

المحور الثالث : المواطنة الرقيمية

الدرس السادس: البرمجة والمشكلات الرقمية وكيفية حلها

الاهداف الإجرائية: في نهاية هذا الدرس يكون الطالب قادرا على أن:

- يشرح ماهية لغة Java script وسبب أهميتها. .
  - -يحدد هدف لغات البرمجة.
  - يناقش المشكلات والحلول الرقمية الشائعة.

الإستراتيجية : الحوار والمناقشة – التعلم التعاون – الخرائط الذهنية

الوسائل التعليمية: السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي – لوحات وأقلام

بنفسك ؟	حلها في بناء ثقتك	مشكلات البرمجة ۗ و	هم ّ تعلم واكتشاف ر	كيفيسا،	التمهيد :
	درس	رض ال	c		
		•••••			



			التاريخ
			الفصل
			الحصة

المحور الثالث : المواطـــنة الرقـــــمية الدرس السابع: استخدام أدوات تحرير الصور

الاهداف الإجرائية: في نهاية هذا الدرس يكون الطالب قادرا على أن:

- **يفسر مفهوم تعديل الصور والهدف منه.** .
- **يحدد بعض استخدامات أدوات تحرير الصور.**
- **يناقش إيجابيات استخدام أدوات نحرير الصور.**

الإستراتيجية : الحوار والمناقشة – التعلم التعاوني – الخرائط الذهنية

الوسائل التعليمية: السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي – برنامج gimp

التمهيد : كيف يساهم تعلم واكتشاف مشكلات البرمجة وحلها في بناء ثقتك بنفسك ؟

•			
ــــدرس	رض ال	c	



			التاريخ
			الفصل
			الحصة

المحور الثالث : المواطنة الرقسمية مراجعة على المحور الثالث

الاهداف الإجرائية: في نهاية هذا الدرس يكون الطالب قادرا علي أن:

- **يعرف بعض المصطلحات الهامة الخاصة بالمحور** 
  - **يقارن بين لغات البرمجة** .
- يبتكر فكرة لإنشاء تطبيق لجهاز محمول يعرض المواقع التاريخية لمصر

الإستراتيجية : الحوار والمناقشة – العصف الذهني – التدريب العملي

الوسائل التعليمية: السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

ّ التطورات التكنولوجية؟	ن للمساعدة في أحدث	يا المعلومات والاتصالات	استخدام أدوات تكنولوج	كيفيمكننا	التمهيد :
	درس_	رض ال	•		
					• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
					• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
					• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
					• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •

الفصل الدراسي الثانى اعداد وتصميم/ جروب فريق أصدقاء الكمبيوتر المتخصص

# المحورالثاني



37-7-07-7





			التاريخ
			الفصل
			الحصة

المحور الرابع : مشروعات برمجية الدرس الاول: المستكشف النشط (سونيكا ماناندهار)

درس

، أن:	على	قادرا	الطالب	یکون	الدرس	هذا	نهایة	فر	رائية:	الإجر	الاهداف
-------	-----	-------	--------	------	-------	-----	-------	----	--------	-------	---------

- يحدد كيفية مساهمة أدوات تكنولوجيا المعلومات والإتصالات في تحسين حياة الإنسان
  - -يبحث عن أدوات الحجز عبر الإنترنت.
- **يُصمم** أداّة من أدوات تُكُنولُوجُيا الْمعلومات والإتصالات تلبي احتياجات النقل في المجتمع .

الإستراتيجية : الحوار والمناقشة – التعلم التعاوني – العصف الذهني

الوسائل التعليمية: السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيد : ما أهمية دعم أصحاب الأعمال الصغيرة؟ كيف يمكن لأدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات أن تساهم في تطوير أعمالهم؟

رض الـ

• • • •
••••
• • • •
 ••••
••••



			التاريخ
			الفصل
			الحصة

المحور الرابع مشروعات برمجية الدرس الثاني: أنظمة التشغيل والبرمجيات

الاهداف الإجرائية: في نهاية هذا الدرس يكون الطالب قادرا على أن:

- يشرح أهمية أنظمة التشغيل .
- **يحدد استخدامات وسمات لوحة التحكم.**
- يناقش كيفية إزالة برنامج من الكمبيوتر.

الإستراتيجية: الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني - العصف الذهني

الوسائل التعليمية: لسبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيد: لماذا قد تختار أن تزيل أو لا تزيل برامج من الكمبيوتر الخاص بك؟

		_		
	. 11114	_رض ال	ء ا	
	<u> </u>	,0-3		
***************************************			 	



			التاريخ
			الفصل
			الحصة

المحورالرابع :مشروعات برمجية الدرس الثالث: كتابة التقارير ومشاركتها

الاهداف الإجرائية: في نهاية هذا الدرس يكون الطالب قادرا على أن:

- **يناقش استخدام خدمات المراسلة لتبادل الأفكار** .
- **يقيم المعلومات باستخدام أدوات إنشاء تكنولوجيا المعلومات والإتصالات.** 
  - يستخدم برنامج Word لكتابة تقرير.

الإستراتيجية: الحوار والمناقشة – التعلم التعاوني – التعلم بالأقران

الوسائل التعليمية: السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

ئتها مع الآخرين؟	لكتابه مقاله ومىتىارك	بالات التي تستخدمها	بجيا المعلومات والاتص	ما ادوات تكنولو	الدمهيد :
	درس	رض ال		2	
				• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
		•••••			



			التاريخ
			الفصل
			الحصة

المحورالرابع : مشــروعات بــرمــجية الدرس الرابع: إنشاء العروض التقديمية

قادرا علي أن:	ن الطالب	الدرس يكور	فى نهاية هذا	الإجرائية: أ	الاهداف
---------------	----------	------------	--------------	--------------	---------

- **يناقش** كيفية استخدام برنامج العروض التقديمية لتبادل الآراء .
  - **يصمم** عرض تقديمي مناسب لعرض أفكاره
  - **يبدي** رأيه في موضوع تعليمي باستخدام برنامج باوربوينت .

الإستراتيجية : الحوار والمناقشة – التعلم النشط – العصف الذهني

الوسائل التعليمية: السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيد : كيف تعبر عن آرائك أو أفكارك للآخرين؟ ما هي طرق التواصل التي تستخدمها؟

	<u> </u>	
درس	رض الــــــــــــــــــــــــــــــــــــ	
 		 •••••



			التاريخ
			الفصل
			الحصة

المحورالرابع : مشــروعات بــرمـجية الدرس الخامس: إنشاع قاعدة بيانات

الاهداف الإجرائية: في نهاية هذا الدرس يكون الطالب قادرا على أن:

- يناقش ماهية قاعدة البيانات وسبب أهميتها
- يشرح كيفية استخدام أدوات إكسيل الشائعة
  - **ينشئ قاعدة بيانات**.

الحوار والمناقشة – التعلم التعاوني – العصف الذهني

الإستراتيجية :

السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

الوسائل التعليمية:

<mark>كيف</mark> فكر في المعلومات التي جمعتها حتى الآن حول ّ حل المشكلات ّ المتعلقة بعرضك التقديمي بشأن قضية تعليمية أو بيئية تهمك. كيف يمكنك تنظيم هذه المعلومات ّ لتتمكن من تحليل نتائجك واتخاذ القرار؟

التمهيد :

ُ تعليمية أو بيئية تهمك. كيفَ يمكنك تنظيم هذه المعلومات لتتمكن من تحليل نتائجك واتخاذ القرار؟
عـــــــرض الـــــــــدرس



			التاريخ
			الفصل
			الحصة

المحورالرابع :مشــروعاتبـرمـجية الدرس السادس:ابتكار مشاريع رقمية

الاهداف الإجرائية: في نهاية هذا الدرس يكون الطالب قادرا علي أن:

- يناقش كيف يساعده برنامج باوربوينت علي مشاركة المعلومات مع الآخرين
  - **يشرح الغرض من المخطط الإنسيابي**
  - **ينشئ** ثىروعا ً رقميا ً باستخدام برنامج باوربوينت .

الإستراتيجية : الحوار والمناقشة – التعلم التعاوني – العصف الذهني

الوسائل التعليمية: السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

ما الطرق التي يمكنك من خلالها استخدام برنامج باوربوينت لمشاركة المعلومات مع الآخرين؟ ـرض الــ

الفصل الدراسي الثانى اعداد وتصميم/ جروب فريق أصدقاء الكمبيوتر المتخصص



			التاريخ
			الفصل
			الحصة

المحورالرابع : مشروعات برمجية مراجعة على المحور الرابع

على أن:	قادراء	الطالب	ے یکون	هذا الدرس	في نهاية	الإجرائية	الاهداف ا
---------	--------	--------	--------	-----------	----------	-----------	-----------

- **يعرف بعض المصطلحات الهامة الخاصة بالمحور** 
  - **يقارن بين مجموعة برامج مايكروسوفت** .
  - يبتكر مشروع رقمي بإستخدام باوربوينت الإستراتيجية :

الحوار والمناقشة – العصف الذهني – التدريب العملي

الوسائل التعليمية:

السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي

التمهيد :

درس	رض ال	<u> </u>